

成功案例 | 深圳市瑞云科技有限公司

NVIDIA CloudXR 和 RTX 6000 赋能瑞云科技云渲染服务



产品



NVIDIA QUADRO RTX 6000

NVIDIA CloudXR

客户档案

名称：深圳市瑞云科技有限公司

行业：M&E



如要深入了解 NVIDIA GPU

请访问：

<https://www.nvidia.cn/design-visualization/quadro-desktop-gpus/>

项目背景

瑞云科技云平台成功集成 NVIDIA CloudXR SDK，并部署了 RTX 6000 GPU，极大增强 AR/VR/XR 等方面的云服务能力，让用户可以随时随地访问云端 XR 资源，为各种应用资源的分享奠定了坚实的基础。

汽车、教育、医疗、建筑地产、工业仿真、智慧园区等行业对渲染质量与速度的需求逐渐提高，繁重的图像计算亟需专业可靠、安全稳定、可持续的解决方案来处理，云计算、云渲染便是其中的优选。

深圳市瑞云科技有限公司是一家专注为视觉行业提供垂直云计算服务的公司，致力于通过技术创新给行业带来低成本、高效、可靠的云服务。旗下品牌 3DCAT 实时渲染云，为客户提供可随时随地跨终端、可交互、超高清、沉浸式访问三维应用的服务。

云端海量 GPU 算力加速繁重的图像计算

瑞云科技 3DCAT 将云计算、云渲染引入到 VR/AR/XR 产业中，利用云端海量 GPU 算力处理繁重的图像计算，实现 VR/AR/XR 内容上云，并串流同步输出到终端设备（PC、手机、平板、VR/AR 等），从而实现终端设备的轻量化。

随着 CloudXR 产业日趋成熟，平台的用户规模越来越大，对平台算力的需求也逐渐增加。与此同时，行业 VR/AR/XR 技术也在加速更新迭代，3DCAT 不断优化更新底层计算资源，满足日益增长的用户需求，将 NVIDIA CloudXR SDK 和 RTX 6000 GPU 作为 3DCAT 的底层架构，实现完整的 SaaS 服务，为用户提供了可自由调度、跨平台访问的实时渲染云服务。

NVIDIA CloudXR SDK 和 RTX 6000 GPU 赋能实时渲染云服务

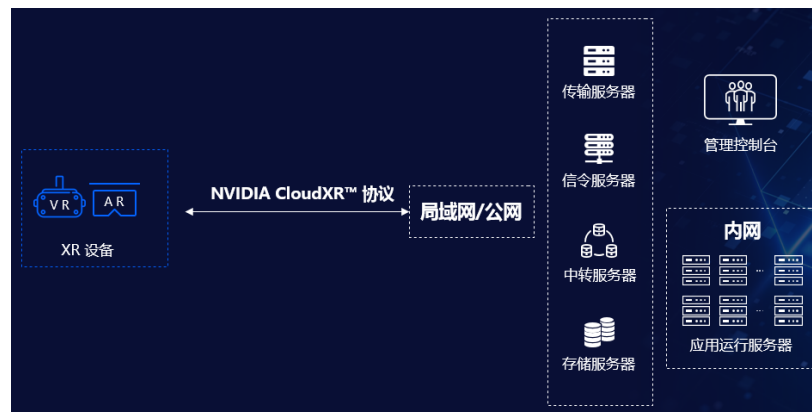
3DCAT 利用了 NVIDIA 的 GPU 渲染和云服务器架构提供的计算能力，在确保 VR/AR/XR 内容高清显示的前提下，降低了对终端硬件性能的要求，简化了 VR/AR/XR 的系统架构，降低了用户使用门槛，用户使用简易的一体机即可体验高清、互动、沉浸感强的 VR/AR/XR 内容。

3DCAT 实时渲染云将显卡升级为 RTX 6000，基于 RTX 6000 强大的显存，可以支持更大的渲染场景。在支持实时光线追踪效果的同时，显示帧数由 30 fps 提升至 60 fps，为用户带来了更加炫酷的视觉体验。

另外，3DCAT 的 CloudXR 云服务集成了 NVIDIA CloudXR™ 技术，不但支持无线 WIFI 网络，还实现了 5G 网络 VR/AR 服务，为用户提供高清串流体验。

NVIDIA CloudXR 拓展 3DCAT 应用场景

NVIDIA CloudXR SDK 为瑞云提供了用于服务器组件的安装程序和易于使用的库，将 OpenVR 应用程序流式传输到 Android 或 Windows 等客户端，为用户提供丰富的 XR 内容。



基于 NVIDIA CloudXR 的技术，3DCAT 不仅完成了对传统应用场景的延伸，还拓展了更多场景，打造一系列标准化的功能组件，逐步扩大产品的边界。现在，3DCAT 的应用场景涵盖三维仿真、VR、AR 等多种渲染场景服务。

应用场景的延伸和成本的降低让瑞云进一步扩大了服务领域，现阶段，3DCAT 已在汽车、教育、医疗、建筑地产、工业仿真、智慧园区等多个细分行业领域落地，并已为上百家企业、院校和运营商客户提供了一站式解决方案。例如，3DCAT 为滴滴青桔部署云展厅，为青桔

粉丝提供就近的边缘运算服务，带来全新的云上漫游、欣赏青桔新品的体验。

瑞云科技产品经理 Nils Zhao 说：“NVIDIA CloudXR SDK 非常适合我们的云渲染模式，可以大幅提升可视化空间综合性虚拟应用的扩展性和便携性。通过实时渲染云服务，用户不再需要依赖各种复杂的工作站来体验虚拟现实环境，只需要便携式的一体机就能够在产品展示、游戏、场景互动、游览等场景中实现协同和共享。”

NVIDIA 将持续助力企业技术创新，让计算、渲染工作摆脱沉重的 IT 和计算设施投入，允许工作人员将更多的精力和资源放在内容创作和运营上，以实现降本增效。

www.nvidia.cn

© 2020 NVIDIA Corporation。保留所有权利。NVIDIA、NVIDIA 徽标和 NVIDIA Quadro 均为 NVIDIA Corporation 的商标和/或注册商标。所有公司和产品名称均为相应所有者的商标或注册商标。2020 年 7 月

